



보건복지부
국립정신건강센터

인터넷·게임·스마트폰 사용자 코호트

연구 데이터 분양안내

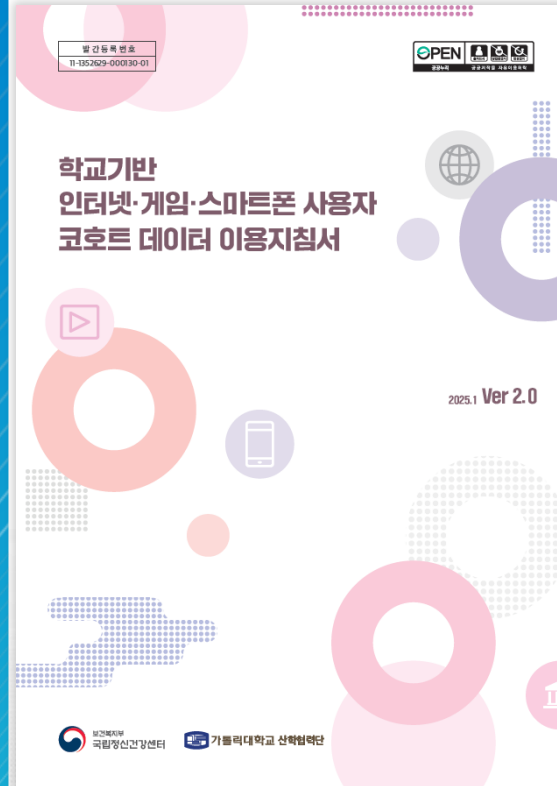


보건복지부 정신건강기술개발사업





(2014년 12월 ~ 2019년 8월)을 통해
구축된 장기추적조사데이터

학교기반 + 임상기반 + 영유아

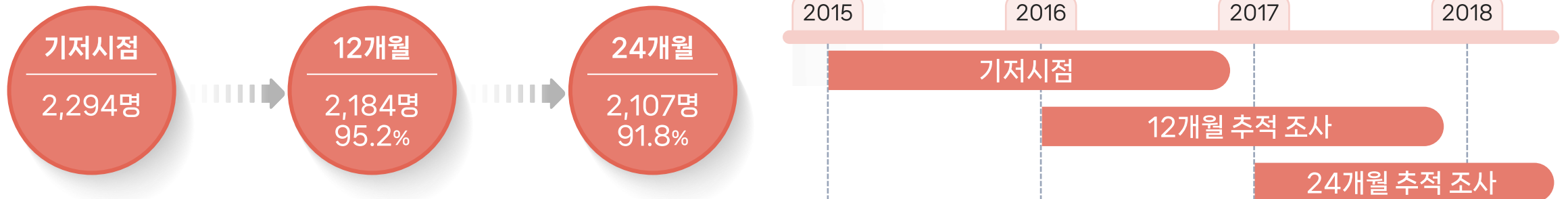
원 데이터(raw data)의 논리적 오류 및
이상치를 제거하고 비식별처리(익명화)한
데이터



>>>> 데이터 개요

	조사 목적	• 아동청소년 인터넷 게임 이용 시간 및 게임 중독 추적 관찰, 인터넷 게임 중독의 위험요인 및 보호요인 규명
	조사 대상	• 초등학교 3, 4학년, 중학교 1학년 아동청소년 2,294명
	조사 기간	• 2015년~2018년 까지 1년 주기 추적 조사 시행
	조사 방법	• 일대일 면접조사 및 PC, 태블릿 등을 통한 자가보고식 조사

표본 유지율



>>>> 조사항목_<표 1> 기저시점 및 추적시점 별 조사항목

조사항목	기저시점(baseline)	12개월(12mo)	24개월(24mo)
성별	○		
출생년도	○		
부모의 학력	○		
부모의 직업	○		
부모의 결혼상태	○		
생활수준	○		
인터넷 최초 이용 시기	○		
인터넷 게임 최초 이용 시기	○		
현재 소지한 휴대폰 종류 (스마트폰 이용 여부)	○	○	○
스마트폰 미소지시 이용 여부 (스마트폰 이용 여부)	○	○	○
스마트폰 최초 이용 시기	○		
게임이용여부	○	○	○
인터넷 콘텐츠 이용 여부	○		
게임이용시간 (평일/주말/1주일 사용시간)	○	○	○
게임사용기기	○	○	○
가장 많은 시간을 이용하는 기기 (어플리케이션별)	○	○	○
게임 캐쉬 (과금항목) 이용 여부	○		
지난 3개월 동안 (인터넷 게임/모바일 게임/SNS)	○		
(1) 이용시간 (2) 이용장소	○		
가장 내 게임 이용 장소	○		
지난 한 달간 인터넷사용 여부	○		
소아우울척도 (Children Depression Inventory, CDI)*	○	○	○
소아특성불안척도 (Trait Anxiety Inventory for Children, TAIC)*	○		
자살위험성척도 (청소년건강행태온라인조사 척도 인용)	○	○	○
자아존중감 척도 (Self Esteem Scale, SES)*	○		
Gottfredson의 자기통제력 척도*	○		
사회적지지 척도 (Social Support Appraisals Scale, SSAS)*	○		
한국판 공격성 척도 (Aggression Questionnaire, K-AQ)*	○		
한국어판 부모 및 교사용 ADHD 평가 척도 (Korean ADHD Rating Scsle, K-ARS)*	○		
우울증 선별도구 척도 (Patient Health Questionnaire-9, PHQ-9)	○		
학교 따돌림 척도 (School Bullying, SB)*	○		
걸을 때 휴대폰 보다가 다칠 뻔한 경험 여부	○		
걸을 때 휴대폰 보다가 다쳐서 치료 받은 여부	○		
의사진단 여부 (류마티스 관절염/당뇨병/루프스병)	○		
근골격계 증상 (손·손가락·손목/어깨/목)	○		

조사항목	기저시점(baseline)	12개월(12mo)	24개월(24mo)
안구건조증 자가진단 척도 (Standardized Patient Evaluation of Eye Dryness, SPEED)*	○		
잠자리에 드는 시간 (평일/주말)	○		
일어나는 시간 (평일/주말)	○		
최근 1년간 흡연 여부	○		
최근 1년간 음주 여부	○		
동거 가족 여부	○		
현재 같이 살고 있는 사람	○		
온라인게임 이용규칙	○		
인터넷·스마트폰 이용규칙	○		
DISC-IV (Diagnostic Interview Schedule for Children version IV-Korean Version): 분리불안장애 (Separation Anxiety Disorder, SAD)	○		
DISC-IV (Diagnostic Interview Schedule for Children version IV-Korean Version): 범불안장애 (Generalized Anxiety Disorder, GAD)	○		
DISC-IV (Diagnostic Interview Schedule for Children version IV-Korean Version): 강박장애 (Obsessive Compulsive Disorder, OCD)	○		
DISC-IV (Diagnostic Interview Schedule for Children version IV-Korean Version): 주요우울장애 (Major Depressive Disorder, MDD)	○		
DISC-IV (Diagnostic Interview Schedule for Children version IV-Korean Version): 주의력결핍 과잉행동장애 (Attention-Deficit Hyperactivity Disorder, ADHD)	○		
DISC-IV (Diagnostic Interview Schedule for Children version IV-Korean Version): 적대적 반항 장애 (Oppositional Defiant Disorder, ODD)	○		
DISC-IV (Diagnostic Interview Schedule for Children version IV-Korean Version): 품행장애 (Conduct Disorder, CD)	○		
자녀의 정신과적 질환 의사진단 여부	○		
YOUNG 인터넷 중독 척도*	○	○	○
한국형 인터넷 과의존 척도 (K-척도)*	○		
인터넷게임장애선별검사도구 (Internet Game Use-Elicited Symptom Screen, IGUESS)	○	○	○
한국판 인터넷 게임장애 척도 (Korean Version of Internet Gaming Disorder Scale, K-IGDS)*	○		
단축형 스마트폰 중독 척도 (Smartphone Addiction Scale-Short form Version, SAS-SV)*	○	○	○
스마트폰 중독 자가진단 척도 (S-척도)*	○		

*는 총점만 기재한 도구

>>>> 조사 설문지 및 변수 설명(예시)

부록1. 조사 설문지

1. 학생 자가보고 설문지

1. [BIRTHDT] 출생년도
(○○○○)년

base	12mo	24mo
------	------	------

2. [INTS] 인터넷을 처음 이용하게 된 시기는 언제입니까?

- ① 초등학교 입학 전
- ② 초등학교 1학년
- ③ 초등학교 2학년
- ④ 초등학교 3학년
- ⑤ 초등학교 4학년
- ⑥ 초등학교 5학년
- ⑦ 초등학교 6학년
- ⑧ 중학교 1학년
- ⑨ 인터넷을 이용하지 않음

base	12mo	24mo
------	------	------

3. [INTGS] 인터넷게임을 언제부터 시작하였습니까?

- ① 초등학교 입학 전
- ② 초등학교 1학년
- ③ 초등학교 2학년
- ④ 초등학교 3학년
- ⑤ 초등학교 4학년
- ⑥ 초등학교 5학년
- ⑦ 초등학교 6학년
- ⑧ 중학교 1학년
- ⑨ 인터넷게임을 하지 않음

base	12mo	24mo
------	------	------

Ⅲ. 변수 설명서





1. 기본 변수

문항번호	변수유형	변수명	변수설명	내용
1	N(8)	SEX	성별	1. 남자 2. 여자
2	N(8)	BIRTHDT	출생년도	0 0 0 0 출생년도
3	N(8)	ELPR	부모의 학력	1. 고등학교 졸업 이하 2. 전문대 입학 이상 99. 무응답
4	N(8)	JOBPR	부모의 직업	1. 있음 2. 없음 99. 무응답
5	N(8)	MAST	부모의 결혼상태	1. 양부모 가정 2. 비양부모 가정
6	N(8)	LIFELV	생활수준	1. 하 2. 중 3. 상 99. 무응답 혹은 모르겠음

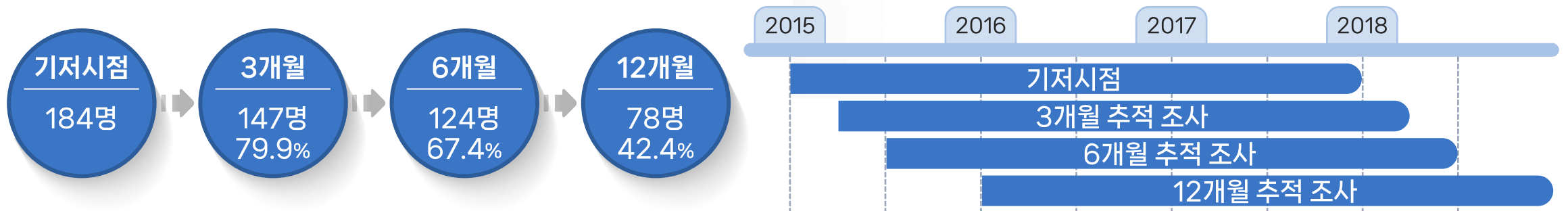
설문 및 변수

1. 귀하의 성별은 어떻게 되십니까? (SEX)
① 남자 ② 여자
2. 출생년도는 어떻게 되십니까? (BIRTHDT)
(○○○○)년
3. 귀하의 학력(최고학력기준)은 어떻게 되십니까? (ELPR)
① 고등학교졸업이하 ② 전문대입학이상

>>>> 데이터 개요

	조사 목적	• 인터넷 게임장애 및 게임장애로 진단받은 아동청소년의 인터넷·게임·스마트폰 중독 특성과 임상 경과, 예후 요인 규명
	조사 대상	• 초등학교 1학년(7세)~고등학교 3학년(18세) 학생 184명
	조사 기간	• 2015년~2018년 까지 전체 기간에 걸쳐 대상자 등록 및 추적 조사 시행
	조사 방법	• 정신건강의학 전문의 또는 임상심리사와의 일 대 일 면담 및 자가보고식 설문조사

표본 유지율



>>>> 조사항목_<표 1> 기저시점 및 추적시점 별 조사항목

조사항목	대상	기저시점 (Baseline)	3개월 (3mo)	6개월 (6mo)	12개월 (12mo)	조사항목	대상	기저시점 (Baseline)	3개월 (3mo)	6개월 (6mo)	12개월 (12mo)	조사항목	대상	기저시점 (Baseline)	3개월 (3mo)	6개월 (6mo)	12개월 (12mo)
성별	아동, 청소년	○				지능 (Wechsler Intelligence Scale for Children-IV, WISC-IV; Wechsler Adult Intelligence Scale-IV, WAIS-IV)	아동, 청소년	○				스마트폰 중독 자가진단 척도 (Smartphone addiction proneness scale, S-척도)*	아동, 청소년	○	○	○	○
출생년도	아동, 청소년	○				기질 및 성격검사 (Temperament and Character Inventory, TCI)	아동, 청소년	○				영 인터넷 중독 척도 (Young's Internet Addiction Test, YIAT)*	아동, 청소년	○	○	○	○
성별	주보호자 1인	○	○	○	○	미네소타 다면적 인성검사 (Minnesota Multiphasic Personality Inventory-2, MMPI-2)	주보호자 1인	○				알코올 사용 장애 선별검사의 일부 문항 (Alcohol Use Disorders Identification Test Alcohol Consumption Questions, AUDIT-C)1,2,3번	아동, 청소년	○	○	○	○
출생년도	주보호자 1인	○	○	○	○	우울장애 과거력 (유무, 진단시기, 치료여부)	주보호자 1인	○	○	○	○	지난 한달 흡연 경험, 첫 흡연시기, 하루 흡연량, 흡연기간, 장소	아동, 청소년	○	○	○	○
인터넷·인터넷게임·이동전화 (휴대폰) 최초 이용 연령	아동, 청소년	○	○	○	○	불안장애 과거력 (유무, 진단시기, 치료여부)	주보호자 1인	○	○	○	○	지난 일주일/지난 한달/지난 일년동안 도박 경험	주보호자 1인	○	○	○	○
주중 (평일, 주말·공휴일) 인터넷 하루 평균 이용시간	아동, 청소년	○	○	○	○	ADHD 과거력 (유무, 진단시기, 치료여부)	주보호자 1인	○	○	○	○	신체 계측 (키, BMI, 복부치수)	아동, 청소년	○	○	○	○
인터넷이용 활동 및 이용정도	아동, 청소년	○	○	○	○	자폐증 과거력 (유무, 진단시기, 치료여부)	주보호자 1인	○	○	○	○	근골격계 증상 (목, 어깨, 손/손목/손가락)	아동, 청소년	○	○	○	○
자주 사용하는 인터넷 활동 4순위	아동, 청소년	○	○	○	○	자폐스펙트럼 선별 질문지 (Autism Spectrum Screening Questionnaire, ASSQ)*	주보호자 1인	○				안구건조증 (Standardized Patient Evaluation of Eye Dryness, SPEED 척도)*	아동, 청소년	○	○	○	○
인터넷 이용 장소, 인터넷 이용 가능한 기기	아동, 청소년	○	○	○	○	자폐스펙트럼 선별 질문지 (Autism Spectrum Screening Questionnaire, ASSQ)*	주보호자 1인	○				소아수면습관 질문지 (Children's Sleep Habits Questionnaire, CSHQ)** - 아침 기상시간 - 주중(평일) 낮시간 잠들 시간 - 주말/공휴일 낮시간 잠들 시간	아동, 청소년	○	○	○	○
주중 (평일), 주말/공휴일 인터넷게임 하루 평균 이용시간	아동, 청소년	○	○	○	○	백 우울 척도 (Beck Depression Inventory-II, BDI-II)*	청소년	○	○	○	○	아침형-저녁형 설문 (Korean Translation of Composite Scale, KTCS)*	아동, 청소년	○	○	○	○
평소 즐겨 이용하는 게임 종류, 이용기기, 주로 이용하는 게임 3순위	아동, 청소년	○	○	○	○	아동 우울 척도 (Children Depression Inventory, CDI)*	아동	○	○	○	○	식생활 체크리스트 (Mini Dietary Assessment Index, MDA)*	아동, 청소년	○	○	○	○
이동전화 (휴대폰 또는 스마트폰) 이용 관련						청소년 상태 불안 척도 (State-Trait Anxiety Inventory X-1, STAI-X-1)*	청소년	○	○	○	○	A: "인터넷 및 스마트폰 사용이 가장 심했던 때" 의 식사질 평가	아동, 청소년	○	○	○	○
이동전화 보유 여부, 종류 주중 (평일), 주말/공휴일 하루 평균 이용시간 이동전화 선택 시 고려사항 하루 평균 모바일 메신저 이용 횟수 이동전화의 주 이용 서비스 3순위 이동전화 사용하면서, 컴퓨터 사용시간이 줄었는지 이동전화를 두는 장소 자려고 누른 후 이동전화 사용 시간 자려고 누른 후 잠드는 데 걸리는 평균 소요시간 자다가 중간에 깨서 이동전화를 확인하는 횟수	아동, 청소년	○	○	○	○	소아 상태 불안 척도 (State Anxiety Inventory for Children, SAIC)*	아동	○	○	○	○	B: "최근 한 달 동안" 의 식사 질 평가	아동, 청소년	○	○	○	○
인터넷, 인터넷게임, SNS 중독에 대한 반구조화된 진단면담도구 2.0 (Diagnostic Interview for Internet Addiction 2.0, DIA 2.0)	아동, 청소년	○	○	○	○	한국어판 주의력 결핍 과잉행동장애 평정척도 (KOREAN ADHD Rating Scale, K-ARS)*	주보호자 1인	○	○	○	○	일상적 스트레스 척도 (Daily Hassles Questionnaire, DHQ)*	아동, 청소년	○	○	○	○
공존증상 평가 (Kiddie-Schedule for Affective Disorders and Schizophrenia-Present and Lifetime Version-Korean version, K-SADS-PL-K)	아동, 청소년	○				단축형코너스-웰스 청소년 자기보고 척도 (Conners-Wells' Adolescent Self-Report Scale Short Form, CASS-S)*	아동, 청소년	○	○	○	○	로젠버그 자아존중감 척도 (Rosenberg Self-Esteem Scale, RSES)*	아동, 청소년 주보호자 1인	○	○	○	○
주의력 검사 (Comprehensive Attention Test, CAT)	아동, 청소년	○				한국판 바렛 충동성 검사11판 (Barratt Impulsivity Scale-11, BIS-11)*	아동, 청소년	○	○	○	○	삶의 질 척도 (Pediatric Quality of Life Inventory Verion 4.0 Generic Core Scales, PedsQL™ 4.0)*	아동, 청소년 주보호자 1인	○	○	○	○
충동성 검사 (Balloon Analog Risk Task, BART: Iowa Gambling Task, IGT)/ 인터넷게임 중독에 대한 주관적-암묵적 기억검사(Game Implicit Association Test, GIAT)	아동, 청소년	○	○	○	○	한국판 공격성 척도 (Aggression Questionnaire, AQ)*	아동, 청소년	○	○	○	○	가족 적응력 및 응집력 척도 (Family Adaptability & Cohesion Evaluation Scale-III, FACE-III)*	아동, 청소년	○	○	○	○
						청소년 정서행동발달검사 (Adolescent Mental Problem Questionnaire-II, AMPQ-II)*	아동, 청소년	○	○	○	○	청소년 행복 척도 (Youth Happiness Scale, YHS)*					
						인터넷 중독 자가진단 척도 (K-척도)*	아동, 청소년	○	○	○	○	목표 불안정성 척도 (Goal Instability)*	아동, 청소년	○	○	○	○
						유·아동 인터넷 중독 관찰자 척도 (Internet Addiction Proneness Scale for Children: Observer Rating Scale, O-C)*	아동, 청소년	○	○	○	○	인터넷, 인터넷게임, 스마트폰 문제에 대한 변화 준비도 (Readiness to Change Questionnaire, RTCQ)*	아동, 청소년	○	○	○	○
						청소년 인터넷 중독 관찰자 척도 (Internet Addiction Proneness Scale for adolescent: Observer Rating Scale, O-A)*	주보호자 1인	○	○	○	○						
						스마트폰 중독 자가진단 척도 (Smartphone Addiction Scale Short Form, SAS-SV)*	주보호자 1인	○	○	○	○						

>>>> 조사 설문지 및 변수 설명(예시)

부록1. 조사 설문지

1. 아동·청소년 자가보고 설문지

1. [SEX] 당신의 성별은 무엇입니까?

① 남

② 여

base	3mo	6mo	12mo
------	-----	-----	------

2. [BIRTHDT] 출생년도

(○○○○)년

base	3mo	6mo	12mo
------	-----	-----	------

1. 기본 변수

문항번호	변수유형	변수명	변수설명	내용
1	N(8)	SEX	성별	1. 남자 2. 여자
2	N(8)	BIRTHDT	출생년도	이 0 0 0 0 출생년도

설문 및 변수

1. 귀하의 성별은 무엇입니까? (SEX)





① 남자

② 여자

2. 출생년도는 무엇입니까? (BIRTHDT)

(○○○○)년

>>>> 데이터 개요

	조사 목적	• 영유아 및 아동의 스마트폰 사용 실태, 스마트기기 노출 관찰, 스마트폰 중독의 위험요인 및 보호요인 규명
	조사 대상	• 2~5세 영유아(부모) 400명
	조사 기간	• 2015년~2017년까지 1년 주기 추적 조사 시행
	조사 방법	• 일 대 일 면접조사 및 자가보고식 조사

표본 유지율



>>>> 조사항목_<표 1> 기저시점 및 추적시점 별 조사항목

조사항목	기저시점(baseline)	12개월(12mo)	24개월(24mo)
아동의 성별	○		
아동의 나이	○		
기저시점 (baseline) 조사 당시 부모의 연령대 (30대/40대)	○		
부모의 학력	○		
부모의 직업	○	○	○
가정 내 월평균 소득	○	○	○
가족 유형	○	○	○
종교	○		
스마트 기기: 텔레비전 (1)보유 유무, (2)사용 시작 연령, (3)사용 빈도, (4)사용 시간 (5)주로 함께 사용하는 사람, (6)주 사용 장소	○	○	○
스마트기기: 컴퓨터 (1)보유 유무, (2)사용 시작 연령, (3)사용 빈도, (4)사용 시간 (5)주로 함께 사용하는 사람, (6)주 사용 장소	○	○	○
스마트기기: 태블릿 PC (1)보유 유무, (2)사용 시작 연령, (3)사용 빈도, (4)사용 시간 (5)주로 함께 사용하는 사람, (6)주 사용 장소	○	○	○
스마트기기: 스마트폰 (1)보유 유무, (2)사용 시작 연령, (3)사용 빈도, (4)사용 시간 (5)주로 함께 사용하는 사람, (6)주 사용 장소	○	○	○
스마트기기: 비디오 게임기 (1)보유 유무, (2)사용 시작 연령, (3)사용 빈도, (4)사용 시간 (5)주로 함께 사용하는 사람, (6)주 사용 장소	○	○	○
스마트기기: 휴대용 게임기 (1)보유 유무, (2)사용 시작 연령, (3)사용 빈도, (4)사용 시간 (5)주로 함께 사용하는 사람, (6)주 사용 장소	○	○	○
스마트기기: 기타 (1)보유 유무, (2)사용 시작 연령, (3)사용 빈도, (4)사용 시간 (5)주로 함께 사용하는 사람, (6)주 사용 장소	○	○	○
미디어매체: 유아용 만화/프로그램 (1)사용 빈도, (2)사용 시간, (3)주 사용 기기	○	○	○
미디어매체: 성인용 만화/프로그램 (1)사용 빈도, (2)사용 시간, (3)주 사용 기기	○	○	○
미디어매체: 유아용/교육용 게임 (1)사용 빈도, (2)사용 시간, (3)주 사용 기기	○	○	○
미디어매체: 유아용/오락 게임 (1)사용 빈도, (2)사용 시간, (3)주 사용 기기	○	○	○
미디어매체: 성인용 오락게임 (1)사용 빈도, (2)사용 시간, (3)주 사용 기기	○	○	○

조사항목	기저시점(baseline)	12개월(12mo)	24개월(24mo)
미디어매체: 웹툰 (1)사용 빈도, (2)사용 시간, (3)주 사용 기기		○	○
미디어매체: 메시지 및 SNS (1)사용 빈도, (2)사용 시간, (3)주 사용 기기		○	○
미디어매체: 동요/음악 (1)사용 빈도, (2)사용 시간, (3)주 사용 기기	○		
미디어매체: 기타 (1)사용 빈도, (2)사용 시간, (3)주 사용 기기	○	○	○
아동의 스마트폰 사용 현황 - 아동에게 스마트폰 사용 허용 이유 - 스마트폰 사용 시 아동의 반응 - 아동의 스마트폰 사용 통제 - 아동의 스마트폰 이용 중지를 위한 대처 방법 - 아동의 스마트폰 사용 통제 이유 - 아동의 스마트폰 사용에 대한 생각	○	○	○
아동의 발달특성 - 부모애착, 기질, 정서기능 - 전반적 언어발달 수준 - 전반적 언어발달 수준	○	○	○
아동의 행동평가 척도 (Child Behavior Check List 1.5-5, K-CBCL 4.5-5)**	○	○	○
아동의 사회적 의사소통 척도 (Social communication Questionnaire, K-SCQ)*	○	○	○
아동의 수면시간 - 아동이 잠드는 시각 - 아동이 일어나는 시각	○	○	○
아동의 총 수면 시간 (낮잠시간 포함)	○	○	○
아동의 총 수면 시간 (낮잠시간 불포함)	○	○	○
아동의 수면 습관 (단일문항)	○	○	○
아동의 수면 습관 설문 (Children's Sleep Habits Questionnaire, K-CSHQ)*	○	○	○
아동의 키	○***	○	○
아동의 몸무게	○***	○	○
아동의 신체질환 진단 경험 유무 및 상병명	○	○	○
지난 1년간 다치거나 약물과다사용 등으로 아동이 병원에 방문한 경험	○	○	○
아동이 소아정신과 혹은 정신과 진료를 받은 경험	○	○	○
아동이 발달이나 양육의 문제로 평가와 치료를 받은 경험	○	○	○
정신 질환 가족력 유무	○	○	○
아동의 안경 착용 여부	○	○	○
아동 오른손잡이/왼손잡이/기타 선택	○		

>>>> 조사항목_<표 1> 기저시점 및 추적시점 별 조사항목

조사항목	기저시점(baseline)	12개월(12mo)	24개월(24mo)
아동의 신체 활동 충분 여부 및 불충분 사유		○	○
아동의 신체활동 종류에 따른 주중/주말 활동 시간			
- 야외활동			
- 단체 운동 관련 모임			
- 가벼운 활동		○	○
- 보통 활동			
- 강도 있는 활동			
스마트기기 및 미디어매체 이용에 대한 부모교육 필요성 및 정도	○	○	○
스마트폰 유해정보 차단 소프트웨어 설치 여부	○	○	○
아동의 건전한 스마트기기 및 미디어매체 이용환경 조성을 위한 중요정책	○	○	○
현재 배우자와 동거 여부	○	○	○
현재 배우자와 비동거 시 그 이유		○	○
현재 배우자와 비동거 시 아동이 상대 부(모)와 만나는 주기		○	○
최근 1년간 결혼생활 만족 여부	○	○	○
최근 1년간 아동 앞에서 싸운 빈도	○	○	○
아동과 놀아주는 일평균 시간 : 본인 (주 양육자)	○	○	○
아동과 놀아주는 일평균 시간 : 배우자	○	○	○
최근 1년간 자녀와의 여가활동 빈도	○	○	○
아동과 함께 활동하는 빈도	○	○	○
지난 6개월 동안 아동이 집에서 30분 이상 보호자 없이 혼자 있었던 경험 유무	○	○	○
현재 이용 중인 사교육 서비스	○	○	○
어머니의 직장 유무	○	○	○
주중 평균 근무시간			
- 주 양육자 (본인)	○	○	○
- 배우자			
아동 양육 시 신체적 처벌의 필요성	○	○	○
아동 훈육 방법 사용	○	○	○
가족적응력 및 응집력 척도 (Family Adaptability and cohesion Evaluation Scale III, FACES-III)*	○	○	○
양육 스트레스 척도 (Parenting Stress Index-Short Form, K-PSI-SF)**	○		○
가족 생활사건 및 변화 척도 (Family Inventory of Life Events and changes, FILE)*	○	○	○
어머니 마음 상태: 벡 우울 척도 (Beck Depression Inventory-II, BDI-II)*	○	○	○
어머니 마음 상태: 벡 불안 척도 (Beck Anxiety Inventory, BAI)*	○	○	○
성인 인터넷중독 자가척도 (KS-A)**	○	○	○

조사항목	기저시점(baseline)	12개월(12mo)	24개월(24mo)
성인 인터넷 중독 관찰자 척도 (배우자용)**	○	○	○
성인 스마트폰 중독 척도 (S-척도)**	○	○	○
부모의 결혼상태	○		
아동의 주 양육자	○	○	○
보육시설 이용	○	○	○
아동이 생모와 2주 이상 분리되어 지낸 경험	○	○	○
현지 아동과 부모의 동거	○	○	○
현재 아동과 부모 비동거 시 만나는 주기	○	○	○
현재 거주 동네 지역	○	○	○
자녀 양육에 있어 현재 거주 동네의 안전성	○	○	○
자녀 양육에 있어 현재 거주 동네에 대한 생각	○	○	○
지난 1년간 본인/배우자의 음주빈도	○	○	○
지난 1년간 본인/배우자의 음주량	○	○	○
지난 1년간 본인/배우자의 하루 평균 흡연량	○	○	○
지난 1년간 본인/배우자의 가정 실내 흡연	○	○	○
임신 중 본인의 음주빈도	○		
임신 중 본인의 음주량	○		
임신 중 본인의 하루 평균 흡연량	○		
임신 중 본인의 가정 실내 흡연	○		
분만 방법	○		
조산 (37주 미만)여부	○		
임신 시 정기적 산전진찰 여부	○		
임신합병증 여부	○		
분만 시 문제 발생 여부	○		
출생 시 자녀의 건강문제 여부	○		
출생 시 아이의 몸무게	○		
출생 시 저체중 여부	○		
수유 방법	○		
수유 방법에 따른 수유 기간	○		
* 총점만 기재한 도구			
** 총점 및 하위영역 점수를 기재한 도구			
*** 기저시점 내용을 12개월 조사 시점에서 조사함			

>>>> 조사 설문지 및 변수 설명(예시)

3-1. 스마트기기 및 미디어매체 이용 정책과 관련된 질문입니다.

1. [SMEDU] 자녀의 스마트기기 및 미디어매체 이용에 대한 부모교육이 필요하다고 생각하십니까?

① 매우 불필요 ② 불필요 ③ 보통임 ④ 필요 ⑤ 매우 필요

base	12mo	24mo
------	------	------

2. 다음은 스마트기기 및 미디어매체 이용 교육에 관한 내용입니다. 평소 귀하께서 아래 내용에 관해 얼마나 알고 계시는지 해당하는 곳에 ✓ 표시해주세요.

base	12mo	24mo
------	------	------

2-1 [SMEDUA] 스마트기기 및 미디어매체 사용이 자녀의 건강에 미치는 영향

① 전혀 모른다 ② 잘 모르는 편이다 ③ 잘 알고 있는 편이다 ④ 매우 잘 안다

2-2 [SMEDUB] 스마트기기 및 미디어매체 사용이 정서발달과 정신건강에 미치는 영향

① 전혀 모른다 ② 잘 모르는 편이다 ③ 잘 알고 있는 편이다 ④ 매우 잘 안다

2-3 [SMEDUC] 부모가 좋은 프로그램을 식별할 수 있는 기준 및 방법

① 전혀 모른다 ② 잘 모르는 편이다 ③ 잘 알고 있는 편이다 ④ 매우 잘 안다

2-4 [SMEDUD] 스마트기기 및 미디어매체의 적정 이용시간에 대한 기준

① 전혀 모른다 ② 잘 모르는 편이다 ③ 잘 알고 있는 편이다 ④ 매우 잘 안다

3. 부모 및 가족 요인

3-1. 스마트기기 및 미디어매체 이용 정책

문항번호	변수유형	변수명	변수설명	내용
1	N(8)	SMEDU	자녀의 스마트기기 및 미디어매체 이용에 대한 부모교육의 필요성	1. 매우 불필요 2. 불필요 3. 보통임 4. 필요 5. 매우 필요 9. 무응답
2-1	N(8)	SMEDUA	스마트기기 및 미디어매체 이용 교육 : 스마트기기 및 미디어매체 사용이 자녀의 건강에 미치는 영향 정도	0. 전혀 모른다 1. 잘 모르는 편이다 2. 잘 알고 있는 편이다 3. 매우 잘 안다 9. 무응답
2-2	N(8)	SMEDUB	스마트기기 및 미디어매체 이용 교육 : 스마트기기 및 미디어매체 사용이 정서발달과 정신건강에 미치는 영향 정도	0. 전혀 모른다 1. 잘 모르는 편이다 2. 잘 알고 있는 편이다 3. 매우 잘 안다 9. 무응답
2-3	N(8)	SMEDUC	스마트기기 및 미디어매체 이용 교육 : 부모가 좋은 프로그램을 식별할 수 있는 기준 및 방법 정도	0. 전혀 모른다 1. 잘 모르는 편이다 2. 잘 알고 있는 편이다 3. 매우 잘 안다 9. 무응답
2-4	N(8)	SMEDUD	스마트기기 및 미디어매체 이용 교육 : 스마트기기 및 미디어매체의 적정 이용시간에 대한 기준 정도	0. 전혀 모른다 1. 잘 모르는 편이다 2. 잘 알고 있는 편이다 3. 매우 잘 안다 9. 무응답

>>>> 자료제공 심의위원회 운영

자료제공 심의 일정



격월 1회
정규심의 실시



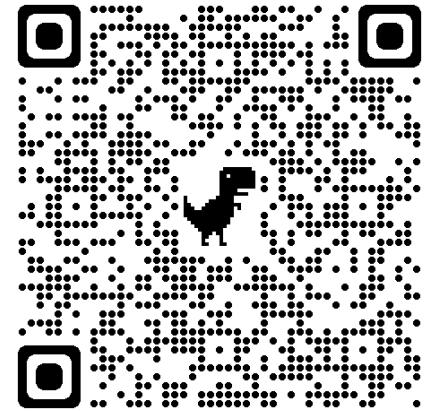
심의일은 격월 마지막주
화요일(변동가능)



수정 후 신속심의를
매월 1~7일 신청

(※ 자세한 일정은 정신건강연구데이터 누리집 공지사항에 사전 공지)

공지사항 바로가기

자료제공 심의위원회 **서류 접수 일정**

제1차

2월 1일
~
2월 14일

제2차

4월 1일
~
4월 14일

제3차

6월 1일
~
6월 14일

제4차

8월 1일
~
8월 14일

제5차

10월 1일
~
10월 14일

제6차

12월 1일
~
12월 14일

>>>> 제출 서식 및 신청 방법

1
마이크로데이터
이용 신청서
(연구자료)

2
마이크로데이터
이용 계획서

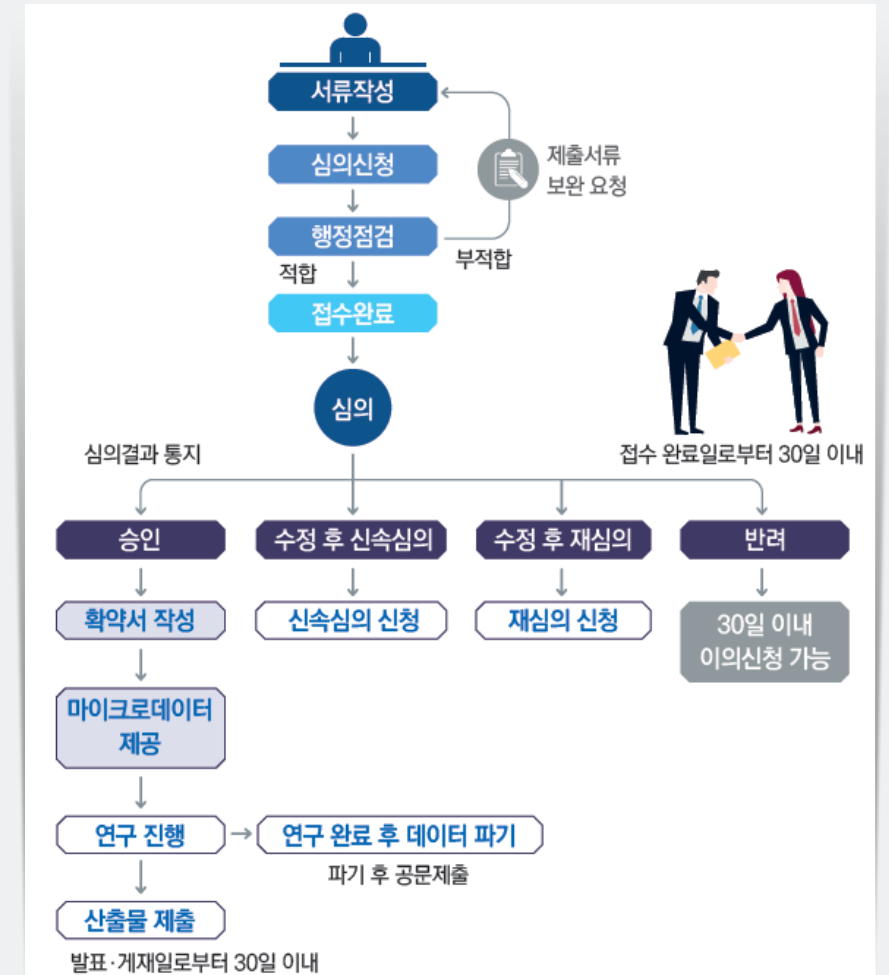
3
IRB연구 계획서 및
승인 통보서

4
마이크로데이터
이용자 동의서

5
마이크로데이터
이용자 서약서

6
서류제출:
ncmhcohort@korea.kr
이메일로 제출

* 제출 서식 및 신청 방법에 대한 자세한 사항은 정신건강연구데이터 누리집 [신청서식] 메뉴에서 확인 가능



>>>> 마이크로데이터 신청 안내

- ✔ 마이크로데이터 이용 계획서는 마이크로데이터 이용지침서와 코드북을 숙지하신 후 작성하여 주시기 바랍니다.
- ✔ 심의 결과는 제출 서류에 근거하여 국립정신건강센터 자료제공 심의위원회 심의를 거쳐 접수 완료일로부터 30일 이내(+10일 연장 가능) 통보될 예정입니다.
- ✔ 제출 서류는 [한글파일과 서명한 PDF 파일을 함께 제출하시기 바랍니다.](#)
- ✔ 접수 마감 후에는 제출 서류 수정이 불가하니 유의하여 주시기 바랍니다.
- ✔ 기재 내용 누락 시 반려될 수 있으니, 해당 사항을 사실에 근거하여 빠짐없이 기재해 주시기 바랍니다. 제출서류가 미비한 경우에 발생하는 불이익에 대한 책임은 신청자에게 있습니다.
- ✔ 모든 연구자는 마이크로데이터 이용자 서약서에 기재된 준수사항을 이행하여야 합니다.
- ✔ 신청서에 기재되지 않은 연구자는 국립정신건강센터 마이크로데이터를 이용한 연구결과를 발표 자료 및 연구논문에 게재하거나 출판할 수 없습니다.
- ✔ 연구자 명단에 변경사항이 있을 경우 마이크로데이터 이용 변경 신청서, 마이크로데이터 이용자 동의서, 마이크로데이터 이용자 서약서를 다시 제출하셔야 합니다.
- ✔ 연구자는 사실에 의거하여 제출 서류를 작성하여야 하며, 필요시 담당 부서에서 연구자에게 연락하여 사실 여부를 확인할 수 있습니다.

>>>> 마이크로데이터 신청 서식 작성 가이드

☑ 신청 가능한 연구 자료 목록

- **학교기반** 인터넷·게임·스마트폰 사용자 코호트 : 전체 / 기저시점 / 12개월 추적 / 24개월 추적
- **임상기반** 인터넷·게임·스마트폰 사용자 코호트 : 전체 / 기저시점 / 3개월 추적 / 6개월 추적 / 12개월 추적
- **영유아** 스마트폰 사용자 코호트 : 전체 / 기저시점 / 12개월 추적 / 24개월 추적

☑ 신청서 작성시 요청자료의 자료명 란에 데이터명과 필요한 데이터 시점을 슬래시(/)로 구분하여 작성하시면 됩니다.

- 예시 : 임상기반 / 12개월 추적, 영유아/전체

☑ 연구자료는 CSV, SPSS 형태의 데이터만 제공됩니다.

- 제출 서식은 첨부파일의 마이크로데이터 신청서(연구자료) 참고
- 인터넷·게임·스마트폰 사용자 코호트 데이터는 마이크로데이터 "연구자료"에 해당됩니다.

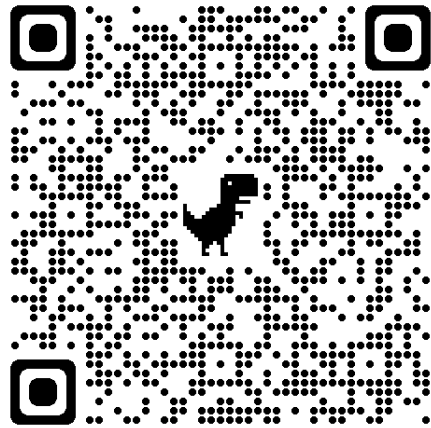
☑ 연구자는 마이크로데이터 신청 전 연구신청 현황 및 지침서의 주요 선행연구 목록을 확인하시어 유사·중복성 검토를 자체적으로 수행하여 주시기를 바랍니다.

>>>> 마이크로데이터 신청 서식 작성 가이드



- ✓ 국립정신건강센터 및 정신건강연구소 누리집의 '정신건강연구데이터' 페이지 (<https://www.ncmh.go.kr/research/main.do>)를 통해 다운로드 가능
- ✓ 신청서식 다운로드: 정신건강연구데이터 - 이용신청 - 신청서식 게시판에서 다운로드 가능

신청서식 바로가기



보건복지부
국립정신건강센터 정신건강연구소

연구소 소개 연구사업 분야 정신건강조사 **정신건강연구데이터** 소식알림

정신건강연구데이터 > 이용신청 > 신청서식

신청서식

마이크로데이터 이용 신청을 위한 신청서식을 제공합니다.
이용 신청서 및 제출 서류를 작성 한 후 한글 파일과 서명한 PDF파일을 ncmhcohort@korea.kr 로 함께 제출하시면 됩니다.

총 2건

번호	제목	작성자	등록일	첨부
TOP	마이크로데이터 신청을 위한 서식(ver.3) 안내	정신건강연구데이터	2025-10-31	
2	마이크로데이터 신청을 위한 서식(ver.3) 안내	정신건강연구데이터	2025-10-31	



보건복지부
국립정신건강센터



데이터 및 지침서에 대한 문의사항은
ncmhcohort@korea.kr 또는
정신건강연구과 정신사회연구팀 담당자
(02-2204-0374) 연락 주시기 바랍니다.



보건복지부
국립정신건강센터



인터넷·게임·스마트폰 사용자 코호트
연구 데이터 분양 안내

감사합니다